ESPO VanEck Video Gaming and eSports UCITS ETF

Detalles del fondo

Moneda base	USD
Fecha de comienzo	24 junio 2019
Domicilio	Irlanda
Activos netos	USD 612,5M
Acciones en circulación	9.500.000
Ratio de gastos totales	0,55%
Estructura del producto	Física (replicación completa)
Conformidad OICVM	Sí
Frecuencia de reajuste	Trimestral
Frecuencia de distribución	Ninguno
Tratamiento de los rendimentos	Reinversión
Países de registro	AT, CH, CZ, DE, DK, ES, FI, FR, HR, HU, IE, IS, IT, LU, NL, NO, PL, PT, RO, SE, SG, UK

Información del índice

Proveedor de índices	MarketVector Indexes GmbH
Tipo de índice	Rendimiento total neto
Moneda	USD
Fecha de comienzo	22 jul 2022
Frecuencia de reajuste	Trimestral
Ticker de Bloomberg	MVESPGTR
Ticker de Reuters	.MVESPGTR

Datos del fondo

Número de posiciones	25
Ratio precio-beneficio*	17,05
Relación precio/valor contable*	2,48
Cap. mercado media pond.	USD 59,7B

* Últimos 12 meses

Desglose del país

Japón	29,72%
China	22,27%
Estados Unidos	16,71%
Región de Taiwán	9,17%
Corea del Sur	7,04%
Australia	5,70%
Otros/efectivo	9,39%

DESCRIPCIÓN DEL FONDO

30 septiembre 2026

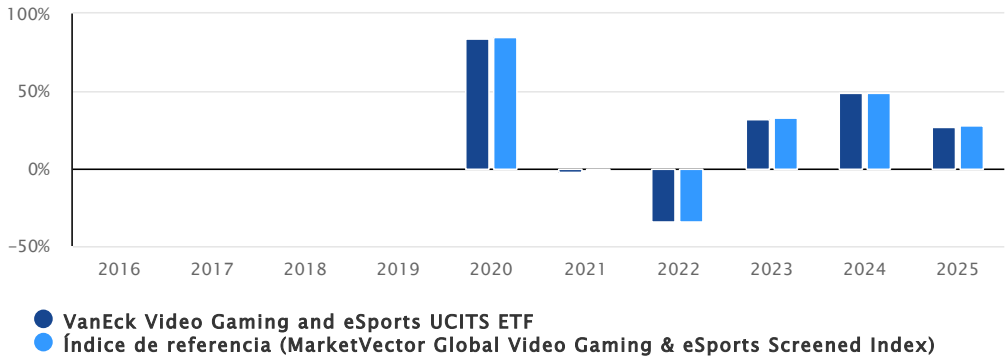
VanEck Video Gaming and eSports UCITS ETF (ESPO) es un fondo cotizado en bolsa UCITS e invierte en una cartera de valores de renta variable con el objetivo de proporcionar rendimientos de inversión que sigan de cerca la rentabilidad del índice MarketVector Global Video Gaming & eSports Screened (MVESPOTR).

El MarketVector Global Video Gaming & eSports Screened Index es un índice mundial que sigue el rendimiento del segmento mundial de los videojuegos y los deportes electrónicos. El índice incluye empresas con al menos el 50% (25% para los componentes actuales) de sus ingresos procedentes de los videojuegos y/o los deportes electrónicos.

Historial de rendimiento (%)

Fin de mes A partir de 30 sept 2026	1 Meses %	3 Meses %	YTD	1 Año %	3 Años %	5 Años %	10 Años %	CREACIÓN DEL ETF
ETF	-0,14	8,74	-5,93	-18,48	25,74	10,21	--	17,47
MVESPGTR (Índice)	-0,09	8,90	-5,54	-18,07	26,48	10,89	--	18,16

Rendimiento pasado A partir de 31 dic 2025



	2016	2017	2018	2019	2020	2021	2022	2023	2024	2025
VanEck Video Gaming and eSports UCITS ETF					83,7	-1,9	-34,1	31,7	48,6	27,4
Índice de referencia (MarketVector Global Video Gaming & eSports Screened Index)					84,7	-1,3	-33,7	32,7	49,5	28,1

El rendimiento pasado no predice rentabilidades futuras. El rendimiento indicado representa el rendimiento pasado. El rendimiento actual puede ser inferior o superior a la rentabilidad media anual indicada. Los datos de rendimiento se muestran sobre la base del valor liquidativo, en términos de moneda base, con los ingresos netos reinvertidos y tras descontar comisiones. Se aplicarán comisiones de corretaje o transacción. La rentabilidad puede aumentar o disminuir como consecuencia de las fluctuaciones cambiarias. Los inversores deben ser conscientes de que, debido a las fluctuaciones del mercado y a otros factores, el rendimiento de los ETF puede variar con el tiempo y deben considerar una perspectiva a medio o largo plazo a la hora de evaluarlo. **Invertir está sujeto a riesgos, incluida la posible pérdida del capital. Fuente:** VanEck.

*Los periodos superiores a un año están anualizados. Los períodos de referencia indican el rendimiento acumulado, no anualizado.

ESPO VanEck Video Gaming and eSports UCITS ETF

Las 10 mayores posiciones

30 septiembre 2026

TENCENT HOLDINGS LTD	7,91%
NINTENDO CO LTD	7,35%
NETEASE INC	7,29%
TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE INC	6,36%
ARISTOCRAT LEISURE LTD	5,70%
BANDAI NAMCO HOLDINGS INC	5,68%
GAMESTOP CORP	5,55%
INTERNATIONAL GAMES SYSTEM CO LTD	4,94%
UNITY SOFTWARE INC	4,79%
CD PROJEKT RED SA	4,73%
TOP 10 SUBTOTAL	60,29%
POSICIONES RESTANTES	39,02%
OTROS/EFECTIVO	0,69%
TOTAL	100,00%

Para obtener un listado completo y actualizado de las participaciones del Fondo, visite www.vaneck.com

Información de negociación

BOLSA	MONEDA DE NEGOCIACIÓN	ISIN	TICKER DE BOLSA	TICKER DE BLOOMBERG	TICKER DE REUTERS	SEDOL	IOPV SÍMBOLO
BOLSA DE LONDRES	USD	IE00BYWQWR46	ESPO	ESPO LN	ESPO.L	BJYHVS4	ESPOUSIV
BOLSA DE LONDRES	GBP	IE00BYWQWR46	ESGB	ESGB LN	ESGB.L	BJYHVT5	ESPOUSIV
DEUTSCHE BÖRSE	EUR	IE00BYWQWR46	ESP0	ESP0 GY	ESP0.DE	BKFVBB5	ESPOEUIV
SIX SWISS EXCHANGE	CHF	IE00BYWQWR46	ESPO	ESPO SE	ESPO.S	BJLT213	ESPOUSIV
BORSA ITALIANA	EUR	IE00BYWQWR46	ESPO	ESPO IM	ESPO.MI	BKF2WP9	ESPOEUIV

Principales riesgos

Riesgo de mercado de renta variable: Los precios de los valores del ETF están sujetos a los riesgos asociados a la inversión en el mercado de valores, incluidas las condiciones económicas generales y las caídas de valor repentinas e imprevisibles. Por lo tanto, una inversión en el Fondo puede perder dinero.

Riesgo de concentración industrial o sectorial: Los activos del Fondo pueden concentrarse en uno o varios sectores o industrias concretos. Un ETF de eSports puede estar sujeto al riesgo de que las condiciones económicas, políticas o de otro tipo que tengan un efecto negativo en los sectores o industrias pertinentes repercutan negativamente en la rentabilidad del Fondo en mayor medida que si sus activos se invirtieran en una variedad más amplia de sectores o industrias.

Riesgo de invertir en empresas más pequeñas: Los valores de las empresas más pequeñas pueden ser más volátiles y menos líquidos que los valores de las grandes empresas. Las empresas más pequeñas, en comparación con las más grandes, pueden tener un historial de operaciones más corto, menos recursos financieros, menos fuerza competitiva, pueden tener una línea de productos menos diversificada, pueden ser más susceptibles a la presión del mercado y pueden tener un mercado más pequeño para sus valores. Este es un factor de riesgo de un ETF de eSports.

Para más información sobre los riesgos, consulte la sección "Factores de riesgo" del folleto del Fondo correspondiente, disponible en www.vaneck.com.

INFORMACIÓN IMPORTANTE

Esto es una comunicación publicitaria. Consulte el folleto del OICVM y el documento de datos fundamentales («KID») antes de tomar una decisión de inversión definitiva. Estos documentos están disponibles en inglés y los KID en los idiomas locales y pueden obtenerse gratuitamente en www.vaneck.com o solicitarse sin coste a VanEck Asset Management B.V. (la «sociedad de gestión») o, en su caso, al agente de establecimiento designado para su país.

Esta información procede de VanEck (Europe) GmbH, que está autorizada como empresa de inversión del EEE en virtud de la Directiva sobre Mercados de Instrumentos Financieros («MiFiD»). VanEck (Europe) GmbH tiene su domicilio social en Kreuznacher Str. 30, 60486 Frankfurt, Alemania, y ha sido nombrado distribuidor de los productos VanEck en Europa por la Sociedad Gestora. La Sociedad Gestora está constituida conforme a la legislación holandesa y registrada en la Autoridad Holandesa de los Mercados Financieros (AFM).

Este material sólo tiene carácter informativo general y preliminar y no debe interpretarse como asesoramiento de inversión, jurídico o fiscal. VanEck (Europe) GmbH y sus empresas asociadas y afiliadas (conjuntamente «VanEck») no asumen ninguna responsabilidad con respecto a cualquier decisión de inversión, desinversión o retención sobre la base de esta información.

VanEck Video Gaming and eSports UCITS ETF (el «ETF») es un subfondo de VanEck UCITS ETFs plc, una sociedad paraguas de inversión de capital variable abierta con responsabilidad limitada entre subfondos. El ETF está registrado en el Banco Central de Irlanda, se gestiona de forma pasiva y sigue un índice de renta variable. Para más detalles sobre los mercados regulados en los que cotiza el ETF, consulte la sección «Información de negociación» de la página del ETF en www.vaneck.com. La inversión en el ETF debe interpretarse como la adquisición de acciones del ETF y no de los activos subyacentes.

El índice MarketVector Global Video Gaming & eSports Screened es propiedad exclusiva de MarketVector Indexes GmbH (filial al 100% de Van Eck Associates Corporation), que ha encargado a Solactive AG el mantenimiento y el cálculo del Índice. Solactive AG hace todo lo posible para garantizar que el Índice se calcule correctamente. Independientemente de sus obligaciones para con MarketVector Indexes GmbH ("MarketVector"), Solactive AG no tiene ninguna obligación de señalar errores en el Índice a terceros. El ETF de VanEck no está patrocinado, avalado, vendido ni promocionado por MarketVector y MarketVector no hace ninguna declaración sobre la conveniencia de invertir en el ETF.

A partir del 16 de diciembre de 2022, el MVIS Global Video Gaming and eSports Index ha sido sustituido por el MarketVector Global Video Gaming & eSports Screened Index.

No es posible invertir directamente en un índice.

El rendimiento indicado representa el rendimiento pasado. El rendimiento actual puede ser inferior o superior a la rentabilidad media anual indicada. Los datos de rendimiento de los ETF domiciliados en Irlanda se muestran sobre la base del valor liquidativo, en términos de moneda base, con los ingresos netos reinvertidos, netos de comisiones. La rentabilidad puede aumentar o disminuir como consecuencia de las fluctuaciones cambiarias. Los inversores deben ser conscientes de que, debido a las fluctuaciones del mercado y a otros factores, el rendimiento de los ETF puede variar con el tiempo y deben considerar una perspectiva a medio o largo plazo a la hora de evaluarlo.

Invertir está sujeto a riesgos, incluida la posible pérdida del capital. Para comprar y vender participaciones del OICVM en el mercado secundario, los inversores deben recurrir a un agente (por ejemplo, un intermediario financiero) y, por lo general, no pueden venderlas de nuevo directamente al OICVM. Esto puede acarrear comisiones de intermediación. El precio de compra puede superar o el precio de venta puede ser inferior al valor liquidativo actual. El valor liquidativo indicativo (iNAV) del OICVM está disponible en Bloomberg. La Sociedad Gestora podrá poner fin a la comercialización del OICVM en una o varias jurisdicciones. El resumen de los derechos de los inversores está disponible en inglés en: complaints-procedure.pdf (vaneck.com). Si no conoce algún término técnico, puede consultar el Glosario de ETF | VanEck.

Queda prohibida la reproducción total o parcial de este material, así como cualquier referencia al mismo en cualquier otra publicación, sin la autorización expresa por escrito de VanEck.

© VanEck (Europe) GmbH